

Batesons Geist

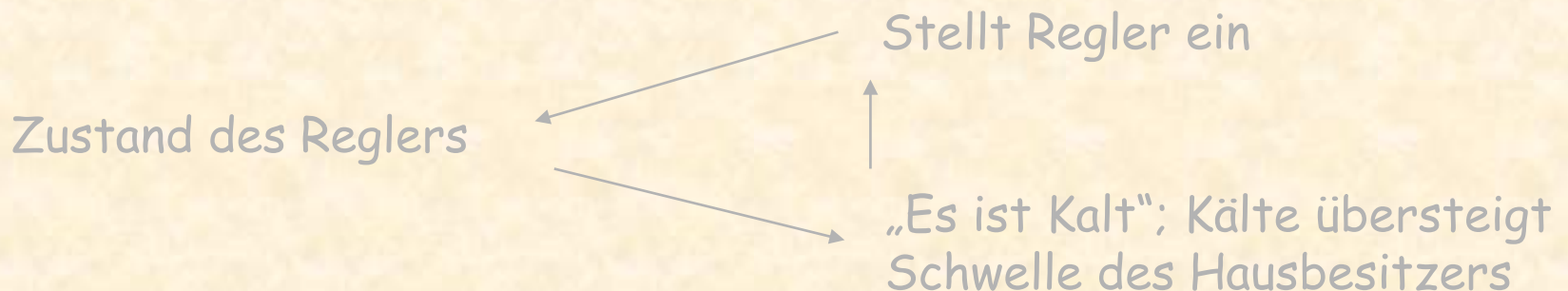
1. Ein Geist ist ein Aggregat interagierender Teile oder Komponenten.

2. Die Interaktion zwischen Teilen des Geistes wird durch Unterschiede ausgelöst.

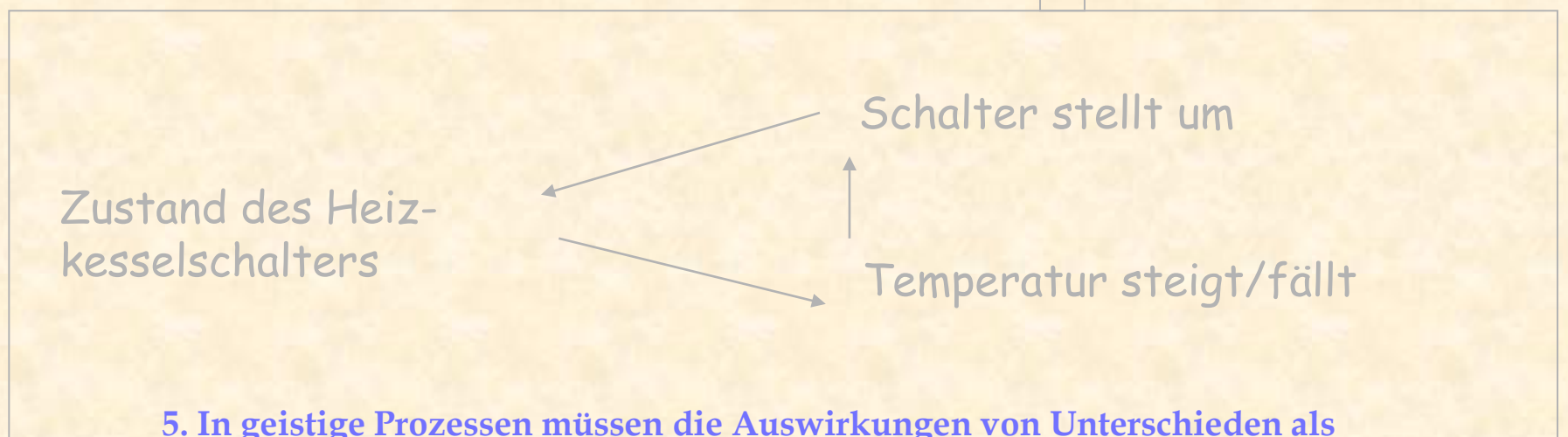
Struktur/Zustand

Fluss/Ereignis

3. Geistige Prozesse erfordern kollaterale Energie.



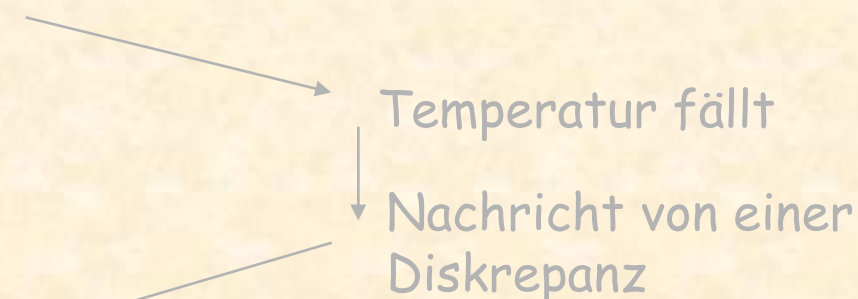
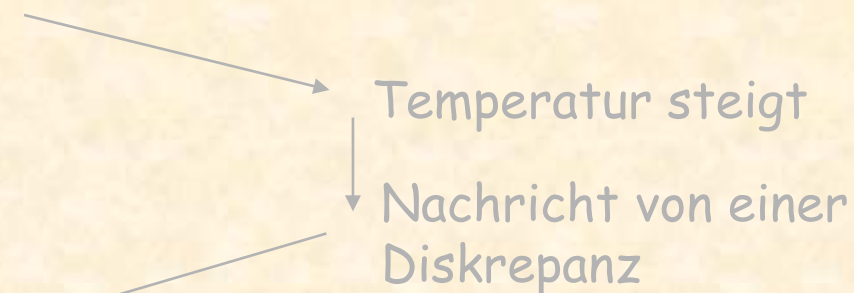
4. Geistige Prozesse erfordern zirkuläre (oder komplexere) Determinationsketten.



5. In geistige Prozessen müssen die Auswirkungen von Unterschieden als Transformate (d.h. als codierte Versionen) von vorausgegangenen Ereignissen aufgefaßt werden.

Heizkesselschalter AN

Heizkesselschalter AUS



Zeit

6. Die Beschreibung und Klassifizierung dieser Transformationsprozesse enthüllen eine den Phänomenen immanente Hierarchie logischer Typen.